



LUDODROME

Le 12 septembre prochain, l'Agora du Cœur des sciences de l'UQAM accueillera une journée entièrement consacrée à la découverte de jeux expérimentaux conçus au Québec.

Un terrain d'essai pour les jeux expérimentaux et leurs créateur·rice·s

Pour sa deuxième édition, [LUDODROME](#) continue de soutenir une communauté dynamique, active et inclusive de créatrices et créateurs de jeux vidéo expérimentaux. L'événement présente 59 œuvres interactives qui redéfinissent ce que les jeux vidéo expérimentaux peuvent accomplir, qui peut les créer et ce qu'ils représentent. Ces œuvres élargissent les possibilités du médium et ouvrent de nouvelles perspectives en matière de création, de narration et de jeu. Elles proposent des expériences qui dépassent les conventions de la production vidéoludique commerciale.

Dans cette optique, **LUDODROME** rassemble des créatrices et créateurs, des chercheuses et chercheurs, des étudiantes et étudiants ainsi que le grand public autour d'une passion commune : explorer le potentiel du jeu en tant que forme d'expression artistique, culturelle et de recherche.

59 jeux expérimentaux à découvrir gratuitement

Cette année, nous avons réuni 59 jeux expérimentaux créés à Montréal et ailleurs au Québec. Que vous soyez amateur·rice de jeux vidéo, artiste, chercheur·euse ou simplement curieux·se, venez jouer, échanger, vous inspirer et rencontrer la communauté, [gratuitement](#). Au-delà des étiquettes, la sélection met en lumière des jeux que l'on rencontre rarement dans les contextes de diffusion conventionnels.

Des projets indépendants et artistiques aux initiatives universitaires en recherche-crédation, en passant par les créations de studios émergents, les œuvres présentées témoignent de la richesse et de la diversité de la scène locale.

Célébrez avec nous la communauté des jeux expérimentaux

Parce que les jeux font partie de notre quotidien, ils constituent avant tout un moyen de créer des liens et de partager des expériences. C'est pourquoi il est important de réinventer les façons de jouer, d'être ensemble et de concevoir des expériences ludiques inclusives pour une diversité de publics.

Plus qu'une simple vitrine, LUDODROME est un espace de rencontre, de dialogue et de découverte. En réunissant différents acteurs et actrices du milieu, l'événement contribue à renforcer une communauté créative dynamique et à faire rayonner la scène montréalaise du jeu, reconnue pour son audace, son innovation et son esprit d'expérimentation.

- 30-

Informations

Samedi 12 septembre 2026

12 h — 23 h

12 h : Ouvert pour jouer

18 h : Discussion et ouverture du bar

[Réservation gratuite](#)

Agora du Cœur des sciences

Université du Québec à Montréal

175, avenue du Président-Kennedy

Montréal

[Itinéraires](#)

Contact : ludodrome2025@gmail.com

Source : Réseau Hexagram, communication.hexagram@gmail.com

Cet événement est soutenu par [Réseau Hexagram](#), la [Chaire de recherche Behaviour Interactive en conception de jeu](#), l'[Institut Milieux de l'Université Concordia](#) et la [Chaire de recherche en économie créative et mieux-être \(CREAT\)](#). Sa réalisation a également été rendue possible grâce à une subvention obtenue dans le cadre du programme Connexion du Conseil de recherches en sciences humaines du Canada (CRSH) et du Fonds de recherche du Québec (FRQ, secteur Société et culture).

